

# Overwatch

Inicio do Torneo ata Cuartos de final: Mellor de un (Bo1)

Cuartos: Mellor de tres (Bo3)

Final: Mellor de cinco (Bo5)

## Formato de xogo

- Servidor: Europa.
- Tamaño: 6vs6.
- Modo de Xogo: Partida Personalizada.
- Rotación de mapa: Único mapa.
- Volver á sala: Carga e Punto de Captura = Despois dunha revancha;

Control = Despois dunha partida.

- Desactivar cámara de morte: Activado.
- Todos as demais opcións en por defecto.

Todos os picks e bans teñen que facerse coa ferramenta OW Draft

- Podes encontrala aquí: <http://owdraft.com/>
- Tournament Name: xgn2016
- Starting Team: Random

O equipo que estea arriba no bracket ten que crear o Draft e mandar o link do mesmo ao outro equipo. En caso de que o mapa se estea casteando enviarase tamén un link de espectador a un dos casters.

Os equipos irán baneando mapas ata que queden 3 ou 5 mapas (en caso de ser BO3 ou BO5) – os restantes mapas son os que se poderán xogar no enfrontamento.

Os equipos seguirán baneando mapas ata que quede un, ese mapa será o que se xogue primeiro. O equipo en banear en segundo lugar elixirá lado (ataque ou defensa) para o primeiro mapa.

Para o mapa segundo mapa e sucesivamente o equipo perdedor (do mapa anterior) será o que escolla o seguinte mapa para xogar, sendo o gañador (do mapa anterior) o que escolla lado.

Non se poderá repetir mapa no mesmo enfrontamento a excepción de que as regras do torneo indiquen o contrario.

### **Tempo de espera / Non presentado**

Cando un dos dous xogadores/equipos non se presente, concédense 15 minutos de cortesía para que este se presente. Se despois deste tempo non aparece, adxudicáraselle unha vitoria por defecto (defwin) ao xogador/equipo que está presente nese enfrontamento. Dito xogador/equipo presente, debe facer constar isto aos organizadores, mediante unha protesta do tipo "Opoñente non presentado", comunicando aos árbitros que o seu rival non apareceu e estes actúen en consecuencia.

### **Configuración de partida personalizada**

Opcións de mapa

- Rotación de Mapas: Único Mapa
- Ao volver á Sala:
  - ou Carga & Punto de captura: Despois dunha revancha.
  - ou Control (Nepal & Lijiang Tower & Ilios): Despois dun xogo.
  - ou Todos os demais Mapas: Despois dunha revancha.

Mapas

Deshabilitar todos os mapas excepto o que se vai a xogar.

Opcións de Heroes

Límite de selección de Heroe: Ningunha

Límite de funcións: Ningún

Permitir cambio de Heroe: Si

Reaparecer cun Heroe aleatorio: Non

Heroes

Todos os heroes deberán estar dispoñibles

Opcións de xogo

Escaramuza: Desactivado

Modificador de Saúde: 100%

Modificador de Dano: 100%

Modificador de Sanación: 100%

Modificador de índice de Carga de Habilidade Definitiva: 100%

Modificador de tempos de Reparación: 100%

Modificador de tempos de reutilización: 100%

Desactivar Aspectos: Desactivado

Desactivar Barras de Saúde: Desactivado

Desactivar Repeticións: Activado

Desactivar Resumen de mortes: Desactivado

Só disparos á Cabeza: Desactivado

Ancho de banda alto: Activado

Desactivar cámara de morte: Permitido

Opcións de equipo

Equilibrio de Equipos: Desactivado

Momento do equilibrado: Despois dunha revancha

**NORMA PRIORITARIA:** A organización gárdase o dereito a cambiar calquera norma en favor da resolución de problemas.

**Enlace para inscribirse:** <https://goo.gl/forms/GpRMoBVmyKHvJ7LD2>