

Normas FIFA16

Reglamento específico FIFA 16 Bo1  
REGLAMENTO Y PREFERENCIAS DEL JUEGO

Juego: FIFA 16

Modalidad: Torneo presencial 1 vs 1

Plataforma: PS4, si los dos jugadores estan de acuerdo se podrá jugar en cualquier otra plataforma

Emparejamientos: Se facilitará un enlace con la tabla del torneo y un horario en el que presentarse, así como un correo de contacto. Es de vital importancia para la realización del torneo seguir este horario.

Formato del desafío: Al mejor de un partido. En caso de empate se jugará prórroga y si al final de esta continua el empate se decidirá el vencedor con la tanda de penalties.

#### Reglas Generales

A partir de la hora acordada para jugar el desafío, tenéis 30 minutos para jugar el partido y notificar a la organización en persona o enviando el resultado al correo destinado para ello.

Antes de empezar, tanto tú como tu rival debéis asegurarnos de que todas las preferencias de juego están configuradas de acuerdo al reglamento del torneo y a las condiciones preestablecidas en la propia temática de este.

Condiciones de Victoria: Has ganado el desafío.

Sólo puedes declarar este resultado una vez ganado el partido o tras 15 minutos sin recibir notificación por parte de tu rival.

Poner victoria en cualquier otro supuesto es motivo de sanción.

Condiciones de Derrota: Has perdido el desafío.

Este resultado se aplica en caso de:

-Perder el partido.

-No presentación tras 15 minutos de cortesía.

-Cometer un error en la configuración del desafío y no disponer de tiempo de reiniciarlo.

-Aplicar mal el reglamento del juego o del torneo.

Reconocer vuestro error puede suponer que no seáis sancionados.

Condiciones de Protesta: No estás de acuerdo con el desarrollo o el resultado final del partido introducido por tu rival.

También se puede protestar por los siguientes motivos:

-Has detectado alguna infracción en el uso del reglamento del juego o torneo.

-Tú rival ha abandonado antes de terminar el partido.

Si piensas que se ha quebrantado alguna norma de la Liga durante el desafío, o bien simplemente no estás de acuerdo con el resultado del partido, debes presentar la "Protesta" al organizador para que sea revisado. Ten en cuenta que debes presentar pruebas convincentes del conflicto.

#### Resultados no introducidos

Si alguno de los contendientes del encuentro no ha notificado su resultado pasados 45 minutos desde la hora estipulada del desafío, el único resultado registrado será el válido.

Si ningún jugador introduce resultados, tras los 45 minutos el partido se dará por finalizado y ambos jugadores quedaran eliminados.

El organizador puede sancionar a aquellos usuarios que no introduzcan el resultado deliberadamente.

#### Presentarse durante el desafío

Tienes un tiempo límite de 15 minutos para presentarte. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores o equipos no se ha presentado, el bando que sí lo haya hecho será considerado ganador del partido por incomparecencia del oponente.

¿Qué hacer si.....

Tu rival no se presenta.

Debes avisar al organizador, y presentar las pruebas que tengas para demostrar que tu rival no estaba presente a la hora de comienzo máxima del desafío y que tú o si estabas presente para jugar el partido.

Tu rival configura mal el partido o usa algo que no está permitido:

Asegúrate de que tienes pruebas grabadas de esa infracción.

Para la partida y avisa al organizador para dar cuenta de la infracción, asegurate de tener pruebas que demuestren dicha infracción.

Atribución de victoria:

Debes asegurarte de tener pruebas finales de cada partido, en los que se vea claramente los jugadores y el resultado final de cada partido, en el caso de tu rival notifique su victoria habiendo perdido, deberás mandarnos esas pruebas para legitimar tu victoria.

Lista de sanciones.

Adjudicarse una victoria falsa: Desafío perdido.

Manipulación de plantillas en FIFA no correspondientes al torneo. Desafío perdido.

Alineación indebida de un jugador en FUT: Desafío perdido.

Comportamiento antideportivo: Mínimo un aviso.

Configurar mal un desafío: Mínimo un aviso, y dependiendo del tiempo de solución incluso desafío perdido.

Protestar un desafío sin motivo o no presentar pruebas: Mínimo un aviso.

Insultos o menosprecio a la organización: Expulsión del torneo.

Desafíos falsos o pactados: Mínimo un aviso, e incluso la expulsión del torneo.

-Dos sanciones implican la expulsión del torneo.

Aclaración sobre varios conceptos

Aprovecharse de glitches del juego, será considerado comportamiento antideportivo.

Los horarios están para cumplirse.

#### CREACIÓN DE DESAFÍOS

Los partidos se deben jugar como partidos amistosos. Se debe de tener en cuenta la situación de local para hostear el partido.

Los desafíos se deben crear con la siguiente configuración.

Equipos: Cualquiera

Duración: 6 minutos por parte.

Tipo de partida: Igualada

Prohibiciones:

Jugadores editados o personalizados. Los cambios en la alineación los tenéis que hacer antes del comienzo del partido, las estadísticas de los equipos no pueden estar modificadas antes del comienzo del partido.

Se prohíbe el uso de formaciones personalizadas. Se deberán usar las formaciones con las posiciones originales para cada jugador.

Se podrá importar una alineación de otro equipo siempre que no se modifique. El rival tendrá derecho a saber de qué equipo está importada.

#### FUNCIONAMIENTO DE LOS DESAFÍOS

Preferencias:

A partir de la hora acordada para jugar el desafío, tenéis 90 minutos para jugar el partido y notificar el resultado.

Antes de empezar, tanto tú como tu rival debéis aseguraros que todas las preferencias del juego están configuradas de acuerdo al reglamento de la Liga y a las condiciones que habíais acordado.

Cuando acabe el partido deberéis notificar el resultado que corresponda a cada uno de entre los siguientes:

Victoria: has ganado el partido, solamente en el caso que se haya jugado y terminado el partido con resultado a tu favor. Notificar victoria en cualquier otro supuesto es motivo de sanción.

Derrota: has perdido el desafío o no te has podido presentar en los 15 minutos de cortesía o has cometido un error aplicando el reglamento. Reconocer vuestro error puede suponer que no seáis sancionados.

Protesta: no estás de acuerdo con el desarrollo o el resultado final del partido o has detectado alguna infracción en el reglamento o bien tu rival no se ha presentado o ha abandonado antes de terminar la partida.

Si piensas que se ha quebrantado alguna norma de la Liga durante el desafío, o bien simplemente no estás de acuerdo con el resultado del partido, debes notificar la "protesta" (en ningún caso victoria) para que sea revisado por el organizador.

**NORMA PRIORITARIA:** La organización se guarda el derecho a cambiar cualquier norma en favor de la resolución de problemas.